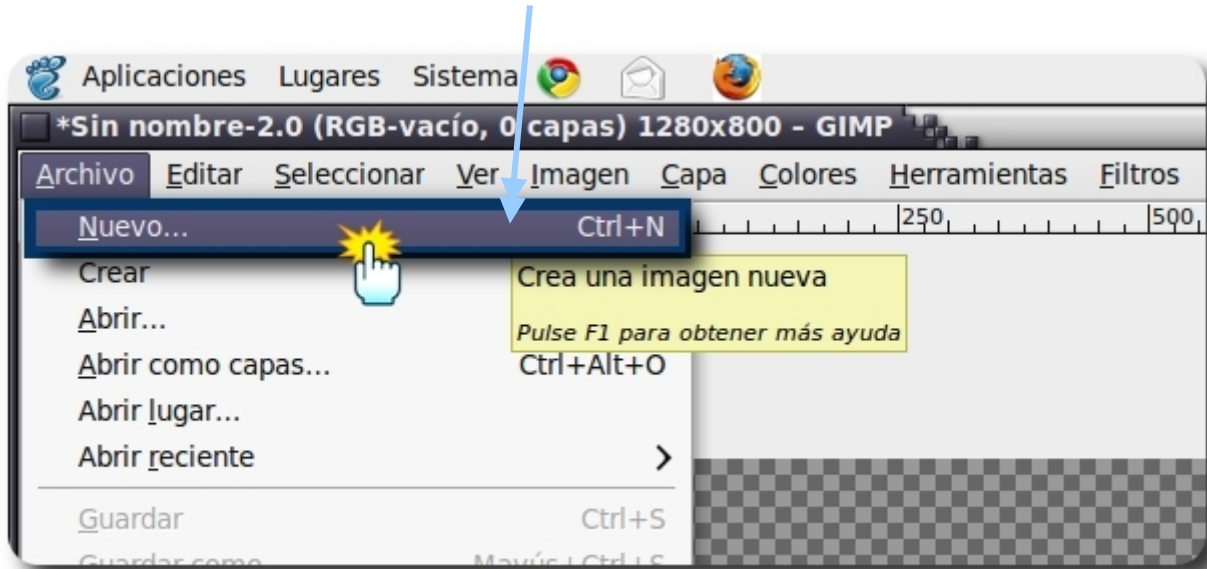


Diseño gráfico con GIMP

Abrir nuevo proyecto

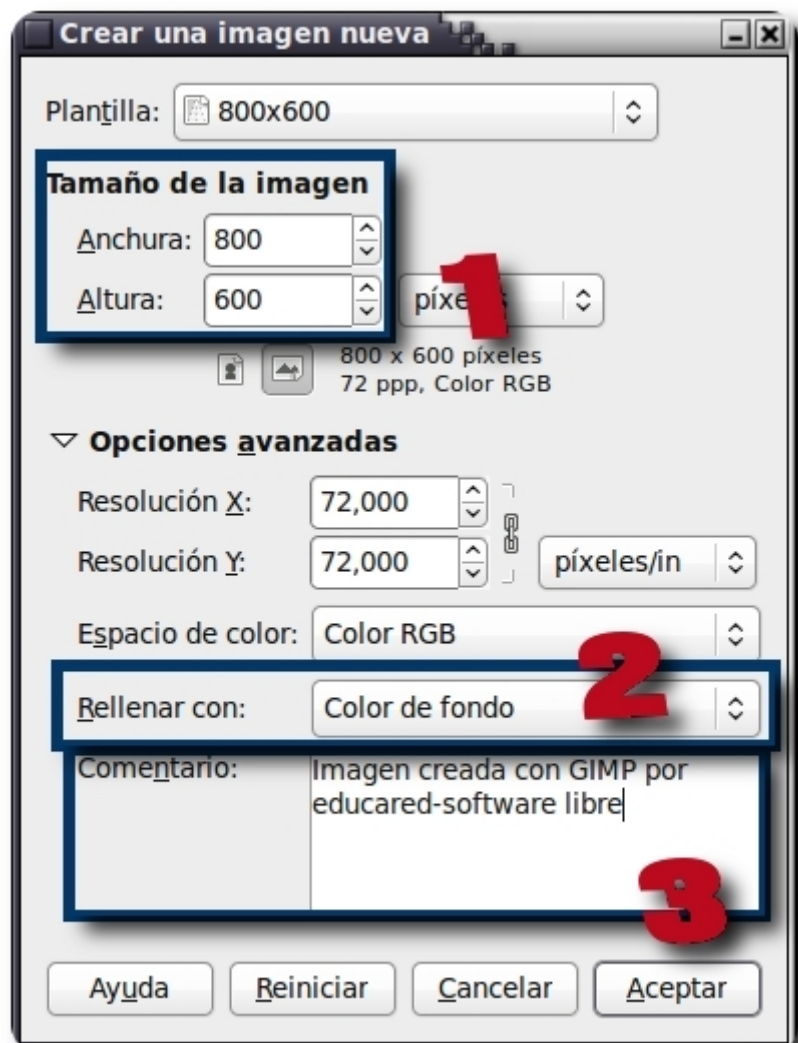
Si queremos partir de cero en un nuevo proyecto podemos empezar abriendo un nuevo lienzo.

Clicamos en la barra de menú **Abrir/Nuevo**.



Nos aparece una ventana donde podremos elegir las dimensiones del nuevo lienzo y algunas características más.

1. La primera opción y la más importante es definir el **tamaño** (normalmente en pixels) de nuestro nuevo lienzo
2. La segunda opción que más nos interesa es decidir el **color del lienzo**, si dejamos color de fondo será normalmente blanco. Más adelante explicaremos lo que significa color de fondo y color de frente. También nos puede interesar cambiar el relleno del lienzo dejándolo transparente.
3. El tercer cambio es el **comentario** que llevará nuestra nueva imagen dentro de su código interno para que las personas que la usen sepan quien es el autor.

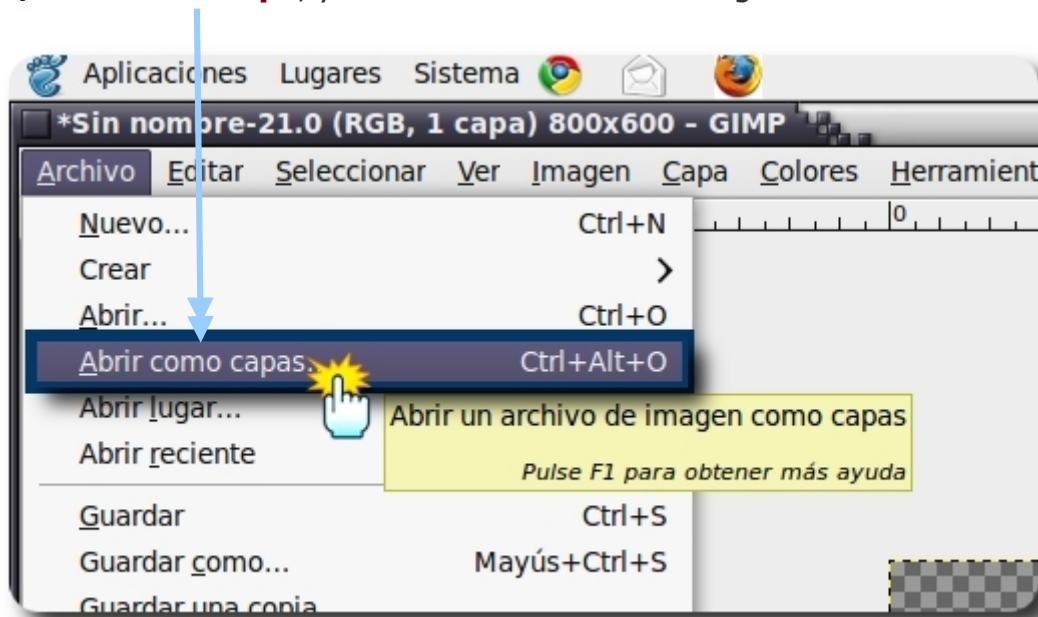


Diseño gráfico con GIMP

Abrir capas

Si hemos comenzado definiendo el lienzo nos interesa aprender a añadir fotografías o otros archivos de imagen como capas.

Para ello una vez definido el lienzo como acabamos de ver, clicamos en la **barra de menú Archivo/Abrir como capa**, y buscamos el archivo de imagen en nuestro ordenador



Así iremos añadiendo las capas que queramos. Irán quedando en el orden en que las abramos, las últimas encima de las anteriores. Más adelante veremos como alterar el orden de las capas.

